

Das Leid eines Grafikers hat einen Namen...

Beigesteuert von Designpod
Dienstag, 8. September 2009
Letzte Aktualisierung Dienstag, 8. September 2009

... nämlich Adobe.

Da freut man sich auf seinen neuen Mac Pro der die Tage eintreffen wird, natürlich mit Snow Leo drauf, da geistern die tollsten Meldungen durch's Netz.

CS3 und teilweise auch CS4 machen Probleme unter SL. Na toll, kurz bevor CS4 herauskam habe ich erst auf CS3 upgedatet und die fast 800 Geldeinheiten für ein erneutes Update wollte und will ich nicht ausgeben. Nun dieser Mist.

Adobe hat ja schon verlauten lassen dass für CS3 keine SL-Anpassung kommen wird. Man konzentriere sich auch CS4 und CS5. Denn dafür brauche man seine Ressourcen. Die Kohle für CS3 haben sie aber auch gerne genommen.

Ihre Probleme die sie mit der Programmierung mit Photoshop haben, lassen sie am Kunden aus. Die haben einfach verpasst rechtzeitig von Carbon auf Cocoa umzusteigen und jetzt sind sie am Heulen.

Die mangelnde Konkurrenz am Markt macht es Adobe natürlich auch leicht so mit seinen Kunden umzugehen.

Wirklich schade dass es keine professionellen Alternativen gibt.

Ich werde jetzt mal sehen wie sich die CS3 wirklich unter SL verhält und dann berichten. Entweder ich installiere Leo auf den neuen Mac oder arbeite erstmal weiter am G5, sollte es massive Probleme geben. Updaten werde ich sicher nicht. Frühestens erst wieder zu CS5 - wenn überhaupt.

Vielleicht lässt sich Adobe ja doch noch hinreissen die CS3 für SL anzupassen. Sooooo schwer kann es ja auch nicht sein. 32 Bit laufen ja immer noch unter SL.